



Die LwKrKwStff rückt ab

Inhaltsverzeichnis

Einführung.....	3
Geschichtlicher Hintergrund.....	3
Technischer Hintergrund.....	3
Sonstige Informationen.....	3
Voraussetzungen / Benötigte Add-Ons/Freeware.....	4
Bekannte Fehler.....	4
Danksagung.....	5
Ansagen.....	5
Beta-Tester.....	5
Schlussworte.....	5
Rechtliche Anmerkungen.....	5

Einführung

Geschichtlicher Hintergrund

Der kalte Krieg ist vorbei und die Bundesbahn steht kurz vor der kompletten Übernahme in die Deutsche Bahn. Die in Konstanz stationierte *LwKrKwStff* (LuftwaffenKrankenKraftwagenStaffel) wurde aufgelöst. Die Tuppen und Fahrzeuge wurden bereits zu anderen Standorten gebracht, nur noch das "schwere Gerät" muss abtransportiert werden. Sie übernehmen heute einen Zug, der die dort stationierten Krankentransportwagen zum Sammelpunkt nach Radolfzell zur weiteren Koordination bringen soll.

Die altgrüne BR 151 wurde in Konstanz bereits vor den Zug rangiert. Neben den Krankentransportwagen nehmen Sie noch einige leere Res-Wagen mit. In Konstanz müssen Sie noch auf die Einfahrt einer Regionalbahn aus Engen warten. Anschließend fahren Sie als Leerzug mit maximal 100 km/h nach Radolfzell. Rechnen Sie mit Behinderungen durch die vor Ihnen fahrende Regionalbahn nach Engen. In Radolfzell werden Sie auf ein Abstellgleis geleitet, auf dem Ihr Zug mit einem anderen Militärzug vereint wird. .

Technischer Hintergrund

Fahren Sie den Zug unter folgenden Voraussetzungen:

- PZB/Indusi Zugart M
- vMax: 100 km/h
- Maximale Belastung pro Fahrmotor: 400 Ampere
- Kein <Tab> an roten Signalen

Sonstige Informationen

Keine weiteren Informationen vorhanden.

Voraussetzungen / Benötigte Add-Ons/Freeware

Strecke: [Konstanz - Villingen](#), *virtualRailroads* / *RLB*

Spielerlok: BR 151 altgrün ([Einzelpaket](#) oder [Bundle](#)), *virtualRailroads*

Rollmaterial:

- [Szenariopakete 02: München - Augsburg](#), *TTB*
- [Sammlerwagen No. 3](#), *RW/0381 / 3DZug*
- [„Silberlinge“ der 1970er](#), *RW/0381 / 3DZug*
- [„Silberlinge“ der 1980er](#), *RW/0381 / 3DZug*
- [DB BR 140 EL Blau-Beige](#), *virtualRailroads*
- [BR 361 Loco Add-On](#), *DTG*

Objekte: -/-

Repaints:

- [BR 361 \(V60\) Enhanced Pack](#), *ice*
- [RW Bonuspack BR 218](#), *TTB*

Optional: -/-

Bekannte Fehler

Keine Fehler bekannt.

Danksagung

An dieser Stelle möchte ich zuerst dem Rail-Sim.de-User Scarlet danken, der mit dem ZZA-Generator tolle Anzeiger zur Ausgestaltung der Bahnhöfe im Szenario ermöglichte.

Ansagen

In diesem Szenario sind bislang keine Ansagen vorhanden.

Beta-Tester

Außerdem möchte ich mich bei meinen Szenario-Testern bedanken, die diesen Teil „auf Herz und Nieren“ geprüft und mich auf Probleme und Details aufmerksam gemacht haben. Namentlich waren das die Rail-Sim.de-User (alphabetisch)

- TerenceSk1ll

Schlussworte

Vielen Dank, dass Du diesen Teil des Szenario gefahren bist. Ich würde mich freuen, wenn Du es anderen weiterempfehlen würdest oder mir eine kurze Rückmeldung bzgl. Deiner Meinung zu diesem Szenario schickst. E-Mail-Adresse: netzroot@gmail.com

Rechtliche Anmerkungen

Dieses Szenario darf mit all seinen Bestandteilen auf keinen anderen Downloadplattformen oder sonstigen Fileserver-Systemen außer auf der des Szenariourhebers angeboten werden. Sämtliche Ansagen unterliegen dem Urheberrecht der jeweiligen Sprecher und stellen eCore/netzroot.de als Nutzungsberechtigten dar. Eine Verwendung für eigene Zwecke muss mit dem jeweiligen Urheber des entsprechenden Audiofiles separat abgesprochen werden.

Hiermit wird ausdrücklich erklärt, dass zum Zeitpunkt der Linksetzung keine illegalen Inhalte auf den zu verlinkenden Seiten erkennbar waren. Auf die aktuelle und zukünftige Gestaltung, die Inhalte oder die Urheberschaft der verlinkten/verknüpften Seiten habe ich keinerlei Einfluss. Deshalb distanzieren ich mich hiermit ausdrücklich von allen Inhalten aller verlinkten /verknüpften Seiten, die nach der Linksetzung verändert wurden.